

2.0基站产品化测试 - 错误 #1367

视频电话卡顿

2023-10-23 09:14 - 席振斌

状态:	已关闭	开始日期:	2023-10-23
优先级:	普通	计划完成日期:	
指派给:	孙浩	% 完成:	0%
类别:		预期时间:	0.00 小时
目标版本:		耗时:	0.00 小时
问题归属:	CU	FPGA板卡类型:	
发现问题版本:	Rel_2.1.14P	CPU类型:	
目标解决问题版本:	Rel_2.1.14P		
描述			
通过现在的自测来看，只有初次打电话是ok的，其他后续的1视频电话会卡顿			
相关的问题:			
关联到 2.0基站产品化测试 - 错误 #1163: VONR视频通话异常挂断终端掉线		已关闭	2023-06-14
关联到 2.0基站产品化测试 - 错误 #2413: 2手机分别在2个基站做vonr视频偶数次有卡顿		已关闭	2024-11-14

历史记录

#1 - 2023-10-23 09:18 - 席振斌

- 状态从新建变更为进行中

#2 - 2023-10-23 10:38 - 孙浩

- 关联到 错误 #1163: VONR视频通话异常挂断终端掉线 已添加

#3 - 2023-11-21 09:33 - 席振斌

之前进行了TMG的评审，给出了三个建议，目前对RTP协议的时间戳进行了分析，通过对采样时间戳的分析来看，异常时，有三帧数据采样时间间隔较大，但影响更大的是对同一采样时间的RTP发送的时间间隔与正常相比太大了，其余两个建议还未尝试

#4 - 2023-12-01 09:57 - 席振斌

进行了更换子帧配比和打映INPROC_LIST的大小两个方法，通过现象和日志来看，更换完子帧配比和不更换都对问题没有改善，有问题时和没有问题时INPROC_LIST的大小都为0，意味着数据都及时处理了，没有累积

#5 - 2024-01-18 14:54 - 席振斌

- 状态从进行中变更为挂起

#6 - 2024-06-18 09:21 - 席振斌

- 状态从挂起变更为进行中

#7 - 2024-06-24 18:02 - 席振斌

视频通话的释放一直存在时序性导致的各种资源状态基不对，以及trans混用的情况，之前一直都是在一个事物流程中修改，因为是时序性导致的有偶发性，不能准确判断是否修改好，且多个资源块相互影响，问题无法完全解决感觉，后来从方案上修改了一下，目前的修改方案是，同一个ue，从整个大事物流程上就按照串行来处理，在这个事务流程就不会有各种资源状态基不对，以及trans混用的情况，而且因为之前在事物层是并行的，但其实在线程中还是串行，所以此次修改并不会影响信令的处理速率。

- 目前修改后的情况是释放流程无问题，可以多次连打；但是目前还有两个问题：
- 1、偶数次有一些卡顿，奇数次很正常，但不会卡断线，原因还需要多次测试分析；
 - 2、有时后在通话过程中会掉线，然后通过重建连接，为什么会掉线还需要多次测试分析

#8 - 2024-07-01 08:50 - 席振斌

第二个问题是终端的问题，换了个终端就稳定了

#9 - 2024-07-02 09:45 - 席振斌

- 状态从进行中变更为挂起

#10 - 2024-10-15 10:26 - 席振斌

目前视频电话偶数次会有卡顿，无其他问题

#11 - 2024-10-15 10:26 - 席振斌
- 指派给从 席振斌 变更为 王旭初

#12 - 2024-11-08 16:07 - 孙浩
- 状态从 挂起 变更为 进行中
- 指派给从 王旭初 变更为 孙浩

#13 - 2024-11-08 16:08 - 孙浩
- 状态从 进行中 变更为 转测试

#14 - 2024-11-08 16:12 - 孙浩
- 文件 cu_24_11_08_15_16_49_part_0_1731052047.log.zip 已添加
- 文件 vonr连续视频无卡顿1108-40-1516.pcap 已添加
- 状态从 转测试 变更为 已解决

在2.1.15ppre1T5版本上验证连续vonr视频业务，未在出现视频卡顿问题，问题暂可关闭，后续持续关注。

#15 - 2025-03-04 17:03 - 孙浩
- 关联到 错误#2413: 2手机分别在2个基站做vonr 视频偶数次有卡顿 已添加

#16 - 2025-08-21 20:07 - 孙浩
- 状态从 已解决 变更为 已关闭

文件

vonr连续视频无卡顿1108-40-1516.pcap	288 KB	2024-11-08	孙浩
cu_24_11_08_15_16_49_part_0_1731052047.log.zip	2.85 MB	2024-11-08	孙浩