

2.0基站产品化测试 - 功能 #1690

为了支持500UE,需要减少DDDS数量

2024-04-10 14:32 - 匿名用户

状态:	已关闭	开始日期:	2024-04-10
优先级:	普通	计划完成日期:	
指派给:		% 完成:	0%
类别:		预期时间:	0.00 小时
目标版本:		耗时:	0.00 小时
问题归属:	DU	FPGA板卡类型:	
发现问题版本:	Rel_2.1.14P	CPU类型:	
目标解决问题版本:	Rel_2.1.14P		

描述

减少DDDS数量的方案:

1,在CU现有的处理DDDS和下行发包机制的基础上,需要增加如下机制:

收到DDDS并更新DBS(现有机制)后,如果DBS大于等于一个包大小,需要检查对应DRB的inprocess_sdu_list,如果有包可发就发

2,DU发DDDS的方式:

2.1,DU在DRB建立之初发一个DDDS(现有机制)

2.2,在任何时候,只要收到CU的数据都会判断DDDS 10ms定时器是否启动,如果没有启动就会启动

2.3,DDDS 10ms定时器超时的时候加判断,只要在过去的20ms内收到过CU的数据包就发1个DDDS

2.4,如果2.3判断的结果是不发DDDS,则需要查看当前的highest_delivered_pdcpcp_sn与上一个DDDS中的值相比有没有更新,如果有更新就发DDDS,这样能让CU及时知道DU的缓存状况,而且可以防止DDDS机制锁死

2.5,如果2.4判断的结果是不发DDDS,而且如果RLC sduQ中没有包了,同时过去的10ms CU没有入包,并且上一个DDDS

DBS小于2000个包大小,为了降低CPU load,发最后1个DDDS(DBS是2000个包大小),这个DRB的DDDS

10ms定时器不再启动,即情况没有变化就不发DDDS了

历史记录

#1 - 2024-05-11 18:21 - 匿名用户

- 状态从 新建 变更为 进行中

- 问题归属 已删除 (CU)

实现方法有如下修改和增加:

1,CU现有的处理DDDS和下行发包机制(不需要修改):

收到DDDS并更新DBS(现有机制)后,如果DBS大于等于一个包大小,需要检查对应DRB的inprocess_sdu_list,如果有包可发就发

2,DU发DDDS的方式:

2.1,DU在DRB建立之初发一个DDDS(现有机制)

2.2,在任何时候,只要收到CU的数据都会判断DDDS 10ms定时器是否启动,如果没有启动就会启动

2.3,DDDS 10ms定时器超时的时候加判断,只要在过去的20ms内收到过CU的数据包就发1个DDDS,并重启定时器

2.4,如果2.3判断的结果是不发DDDS,则需要查看当前的highest_delivered_pdcpcp_sn与上一个DDDS中的值相比有没有更新,如果有更新就发DDDS,这样能让CU及时知道DU的缓存状况,而且可以防止DDDS机制锁死

2.5,如果2.4判断的结果是不发DDDS,分下面3种情况处理:

RLC sduQ有包,则发DDDS,重启DDDS定时器

RLC sduQ没包, DBS不是2000,则发DDDS, 不重启DDDS定时器

RLC sduQ没包, DBS是2000,则不发DDDS, 不重启DDDS定时器

3,计算每秒发出DDDS的数量,根据上一秒发送的DDDS数量来调整DDDS定时器的周期,从而调整每秒DDDS数量

#2 - 2024-05-11 18:22 - 匿名用户

- 状态从 进行中 变更为 转测试

- 指派给从 匿名用户 变更为 孙浩

#3 - 2024-05-13 09:04 - 孙浩

- 状态从 转测试 变更为 已解决

- 指派给 已删除 (孙浩)

1> 此问题单周琼在北京环境用E500测试通过了;

2> 我在西安环境也测试了同时UDP灌包与同时FTP业务, 速率正常无掉0无挂死, 问题单可关闭。

#4 - 2024-08-16 13:56 - 王旭初

- 状态从 已解决 变更为 已关闭