

2.0基站产品化测试 - 错误 #1758

logMan在一次消息处理中循环多次执行top命令导致性能低的问题

2024-05-07 14:19 - 李 玮璇

状态:	已关闭	开始日期:	2024-05-07
优先级:	普通	计划完成日期:	
指派给:	杨 凯	% 完成:	0%
类别:		预期时间:	0.00 小时
目标版本:		耗时:	0.00 小时
问题归属:	YZMM	FPGA板卡类型:	
发现问题版本:	Rel_2.1.14P	CPU类型:	
目标解决问题版本:	Rel_2.1.14P		
描述			
问题：在logMan超限告警模块，查询配置进程的内存、cpu情况是通过top命令获取，目前定时器1s执行一次任务，任务中有几个进程就做几次top命令，因为top命令耗时约200ms，因此当配置的进程有多个时，消费消息的速度赶不上定时器生产消息的速度 优化：核查此类处理，可以优化的修改为一次top命令获取多个进程信息统一处理，降低关于top命令的耗时			

历史记录

#1 - 2024-05-07 15:55 - 李 玮璇

- 状态 从 新建 变更为 进行中

#2 - 2024-05-10 18:01 - 李 玮璇

编码完成：

- 优化关于运行日志和告警关于同频命令查询进程线程信息的逻辑；
方案：
1、之前存在循环进程列表查询top的处理，优化掉，根据进程列表执行top查出来所有，降低top命令频率
2、全局变量去存储top结果和时间戳，获取时时间戳在一秒内直接获取，超过一秒再调用更新
函数去做top处理，降低多个模块需要信息的重复top命令消耗
跟随logMan移植版本一同测试

#3 - 2024-05-21 19:36 - 李 玮璇

- 状态 从 进行中 变更为 转测试

- 指派给 从 李 玮璇 变更为 杨 凯

#4 - 2024-05-22 14:52 - 杨 凯

- 状态 从 转测试 变更为 已解决

该问题已验证优化完成无出现后台命令执行卡顿现象。

#5 - 2024-08-19 16:47 - 杨 凯

- 状态 从 已解决 变更为 已关闭