

3.0基站产品测试 - 错误 #2738

3.0站起来接入ue或者不接入ue，都存在TTI不连续现象，会直接导致终端掉线和系统卡顿

2025-01-21 18:00 - 王 旭初

状态:	转测试	开始日期:	2025-01-21
优先级:	普通	计划完成日期:	
指派给:	王 旭初	% 完成:	0%
类别:		预期时间:	0.00 小时
目标版本:		耗时:	0.00 小时
问题归属:		目标解决问题版本:	
发现问题版本:			
描述			
该问题du已知，提单跟踪			

历史记录

#1 - 2025-01-24 09:22 - 王 旭初

- 主题 从 3.0 Zlog日志存在TTI抖动问题，影响系统稳定性 变更为
3.0站起来接入ue或者不接入ue，都存在TTI不连续现象，会直接导致终端掉线和系统卡顿

#2 - 2025-01-24 09:23 - 周 立伟

- 指派给 从 周 立伟 变更为 韩 伟

#3 - 2025-01-25 11:30 - 韩 伟

- 状态 从 新建 变更为 转测试
- 指派给 从 韩 伟 变更为 王 旭初

此问题已解决，问题现象为，DU侧TTI不连续统计打印显示持续存在不连续情况，不连续恶化会导致ue释放比较频繁。

经走读代码发现TTI统计打印在worker线程侧，而统计点在Phy recv线程侧，说明phy recv线程本身接收到的TTI就存在不连续情况，但是phy recv线程本身cpu使用率却很低，保持在10%左右，而且本线程是独占核，不应该是cpu负荷中导致TTI不能及时接收，后发现phy recv线程每次读取完一次FAPI消息后会usleep，这会导致phy recv线程不断进行上下文切换，让出CPU资源，等待系统的下一次调度，这个等待时长会受到整个系统内所有的核间进程线程调度影响，何时重新唤醒phy recv线程时间存在不确定性，会导致接收下一次TTI消息时间不稳定，就会出现统计到TTI时许不符合预期。

由于Phy recv线程本身独占核，又需要保证实时性，去掉usleep，能够保证phy recv线程及时获取FAPI消息，消除掉不能及时获取TTI指示问题，经多次自测，证实TTI不连续情况已消除，ue能够稳定持续在线，同时因phy recv线程不再参与频繁核间调度，负责系统调度的0核cpu使用率较之前也下降20%。