

FirstCall - 错误 #3989

DD环境 SLOT 19上报帧号错误

2025-09-01 14:24 - 葛 奇思

状态:	已解决	开始日期:	2025-09-01
优先级:	普通	计划完成日期:	
指派给:	葛 奇思	% 完成:	0%
类别:		预期时间:	0.00 小时
目标版本:		耗时:	0.00 小时
描述			

历史记录

#1 - 2025-09-01 14:26 - 葛 奇思

- 状态从 新建 变更为 已解决

原因：空口slot19 由于是下一帧slot0处理的，帧号未修改为空口帧号导致上报帧号错误；

解决方案：deofdm空口帧号修改为实际空口帧号：

`air_sfn = (air_slot == (NR_SFN_SLOT_NUM - 1)) ? ((current_sfn + NR_SFN_NUM - 1) % NR_SFN_NUM) : current_sfn;`

复测后，协议栈未出现此问题，问题解决