

3.0基站产品测试 - 错误 #4030

128UE场景，灌包时内存有线型缓慢增长的问题

2025-09-09 14:20 - 杨 杨乐

状态:	转测试	开始日期:	2025-09-09
优先级:	普通	计划完成日期:	
指派给:	王 旭初	% 完成:	0%
类别:		预期时间:	0.00 小时
目标版本:		耗时:	0.00 小时
问题归属:	CU	目标解决问题版本:	Rel_3.1.2
发现问题版本:	Rel_3.1.2		
描述			

历史记录

#1 - 2025-09-09 14:20 - 杨 杨乐

- 状态 从 新建 变更为 进行中

#2 - 2025-09-10 16:00 - 杨 杨乐

- 状态 从 进行中 变更为 转测试

- 指派给 从 杨 杨乐 变更为 王 旭初

【问题原因】

在E500环境下，128UE，上下行灌包时内存会有缓慢的增长，约5分钟增长1MB

【修改方案】

由于吞吐率的代码中，在线程间传递和删除时，没有删除非POD对象，也就是一个map对象，导致了内存泄漏
修改代码：

```
delete data;
message->data = nullptr;
message->msg_len = 0;
```

修改后，data转换成具体的类，可以触发析构函数，然后释放map对象

【回归方法和注意事项】

使用基本场景多测试一下，比如：
128UE场景，做上下行灌包业务
2.等运行一段时间后，内存稳定下来
如果没有内存持续增长，则可以关闭问题单。

#3 - 2025-09-10 16:00 - 杨 杨乐

已在Rel_3.1.3_Pre1T5分支合入