

3.0基站产品测试 - 错误 #4696

7D2U子帧配比上行单天线16UE上、下行udp灌包CU coredump

2026-01-06 09:23 - 郭 锁奇

状态:	转测试	开始日期:	2026-01-06
优先级:	一般	计划完成日期:	
指派给:	郭 锁奇	% 完成:	0%
类别:		预期时间:	0.00 小时
目标版本:		耗时:	0.00 小时
问题归属:	CU	目标解决问题版本:	Rel_3.1.4
发现问题版本:	Rel_3.1.4		
描述			
Rel_3.1.4_Pre1T4版本 , 7D2U子帧配比上行单天线16UE上、下行udp灌包长保CU coredump。			

历史记录

#1 - 2026-01-06 15:51 - 席 振斌

【问题原因】

rm_ue资源未释放，导致与其相关的的输出统计日志的静态数组越界，NewTimer的成员unorder_map被踩，导致cu挂死；

【修改方案】

RM_UE_CONN_RELEASE_CNF_EVENT对应的消息的处理中释放rm_ue的代码修改为发消息到rm_thread线程进行对rm_ue相关资源的释放

【回归方法和注意事项】

- 1、构造易掉线的场景，进行终端快速掉线重接的测试；
- 2、7D2U子帧配比上行单天线16UE上、下行udp灌包长跑测试

#2 - 2026-01-07 15:48 - 席 振斌

- 状态 从 新建 变更为 进行中
- 指派给 从 杨 杨乐 变更为 席 振斌

#3 - 2026-01-07 15:48 - 席 振斌

- 状态 从 进行中 变更为 审视
- 指派给 从 席 振斌 变更为 杨 杨乐

#4 - 2026-01-07 15:56 - 杨 杨乐

- 状态 从 审视 变更为 转测试
- 指派给 从 杨 杨乐 变更为 郭 锁奇

补充了定时器类的赋值构造，之前调用了memcpy，修改为挨个赋值；该修改是为了更健壮，本身未产生问题