

### 3.0基站产品测试 - 错误 #4696

#### 7D2U子帧配比上行单天线16UE上、下行udp灌包CU coredump

2026-01-06 09:23 - 郭锁奇

状态:	转测试	开始日期:	2026-01-06
优先级:	一般	计划完成日期:	
指派给:	郭锁奇	%完成:	0%
类别:		预期时间:	0.00 小时
目标版本:		耗时:	0.00 小时
问题归属:	CU	目标解决问题版本:	Rel_3.1.4
发现问题版本:	Rel_3.1.4		
<b>描述</b>			
Rel_3.1.4_Pre1T4版本, 7D2U子帧配比上行单天线16UE上、下行udp灌包长保CU coredump。			

#### 历史记录

#1 - 2026-01-06 15:51 - 席振斌

##### 【问题原因】

rm\_ue资源未释放, 导致与其相关的的输出统计日志的静态数组越界, NewTimer的成员unordered\_map被踩, 导致cu挂死;

##### 【修改方案】

RM\_UE\_CONN\_RELEASE\_CNF\_EVENT对应的消息的处理中释放rm\_ue的代码修改为发消息到rm\_thread线程进行对rm\_ue相关资源的释放

##### 【回归方法和注意事项】

- 1、构造易掉线的场景, 进行终端快速掉线重接的测试;
- 2、7D2U子帧配比上行单天线16UE上、下行udp灌包长跑测试

#2 - 2026-01-07 15:48 - 席振斌

- 状态从新建变更为进行中
- 指派给从杨杨乐变更为席振斌

#3 - 2026-01-07 15:48 - 席振斌

- 状态从进行中变更为审视
- 指派给从席振斌变更为杨杨乐

#4 - 2026-01-07 15:56 - 杨杨乐

- 状态从审视变更为转测试
- 指派给从杨杨乐变更为郭锁奇

补充了定时器类的赋值构造, 之前调用了memcpy, 修改为挨个赋值; 该修改是为了更健壮, 本身未产生问题